

## 鬼ごっこを『あそび』と『競技性』の両側面から発展させる (仮題)

神奈川県スポーツ鬼ごっこ連盟 飯田琢郎

---

キーワード: あそび, 人間らしさ, 競技性, トレーニング, 状況判断,  
ジェネリックスキル, アクティブラーニング

---

近年普及の進む「鬼ごっこ」「スポーツ鬼ごっこ」において、研究を深めていくにあたり『あそび』『競技性』の両側面からの発展を目指さなければならないと考え、まずは鬼ごっこにおける両側面の重要性を記す。

### 1. 研究の背景

『鬼ごっことあそび』・・・

日本の歴史の中に、『あそび』が家庭教育の一助として行われていた記録がある<sup>1)</sup>。古くはあそびの中で人間関係、寛容な心や創意工夫といった人間らしく生きる為のスキルを自然と得ることができていたのではないかと推察される。

この、古くから伝わるあそび『鬼ごっこ』の起源とされている『ことろことろ』は、1300年昔から始まったとされており、当初は神社仏閣における天下泰平や五穀豊穡を祈る為の儀式として行われていたとされています。そしてこの『ことろことろ』に見られる《親》《子》《鬼》の3すくみは、親が鬼(病気や厄災)から子を守る姿から家族の大切さなどをあそびを通じて学ぶことができたのであろう。<sup>2)</sup>

『鬼ごっこと競技性』・・・

競技スポーツの世界では、世界中のアスリートが各競技の国際大会やオリンピックの舞台等で表彰台に登るために、日々努力・研究を重ねそれぞれの競技スポーツのレベルが高まることで観客を魅了しスポーツを《する》《みる》《ささえる》のバランスが取られていると考えることもできる。

また鬼ごっこの中でも特に競技性の高いスポーツ鬼ごっこの開発には、現代の子ども達に《チームワーク》《競争・勝負意識》《コミュニケーション》を学んでもらうため<sup>2)</sup>、という開発者の思いがある。これらがベースとなった上で、スポーツ鬼ごっこに取り組む各クラブは各種大会で勝利を目指し、日々身体作りや戦術・戦略の質を高める為のトレーニングを行っている。

上記のような側面を踏まえた上で、鬼ごっこの普及・発展の為の研究活動を行う必要があると考える。以下は普及・発展の為の研究テーマ案として書き記す。

## 2. 研究のテーマ案

### 【鬼ごっこことあそび】

《鬼ごっこがジェネリックスキルに与える効果の検証》 (案)

※ジェネリックスキル (社会人基礎力) とは

- 1) リテラシー → 知識を活用して問題を解決する力
- 2) コンピテンシー → 自分と自分を取り巻く世界とよりよい関係を築く力

上記1), 2) を合わせ, 下記のように言われている能力である.

- 《専門に関わらず, 社会で求められる汎用的な能力・態度・志向》
- 《あらゆる業種・職種を越えて活用できる移転可能なスキル》

各省庁等で似たような用語も使われているが, 共通してこれからの時代を生き抜いていく為に養われていく必要があると考えられている.

例) 生きる力, 学士力, 就業力, 人生100年時代の社会人基礎力 など

スポーツ鬼ごっこの特徴から, 経済産業省が提起した (2006) 『社会人基礎力』に対しポジティブな影響を与える可能性があるという仮説を検証する価値があると考えます.

『考え抜く力』 (課題発見力, 計画力, 創造力)

『チームで働く力』

(発信力, 傾聴力, 柔軟性, 状況把握力, 規律性, ストレスコントロール)

『前に踏み出す力』 (主体性, 働きかけ力, 実行力)

### 【鬼ごっここと競技性】

#### 1. トレーニング科学

『運動の類似性の調査』

→スポーツ鬼ごっこが各種競技スポーツのどのような動作と共通する点があるか.

『スポーツ鬼ごっこの運動特性』

→スポーツ鬼ごっこを実施することで, どのようなトレーニング効果が得られるか.

#### 2. スポーツ方法論

『スポーツ活動における状況判断プロセスに与える影響の調査』

→状況判断に関わるトレーニングが各種スポーツで考えられてきている.

スポーツ鬼ごっこの競技特性的に, 状況判断プロセスに対しポジティブな影響があるのではないかと推察する.

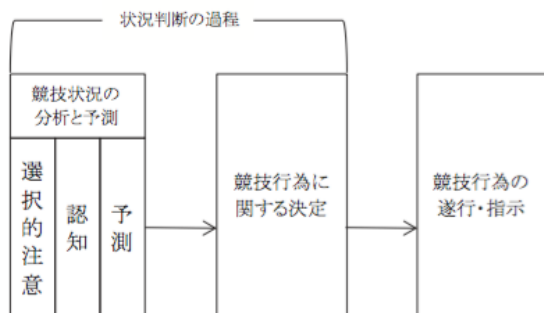


図1 中川の「競技における運動遂行過程の概念的モデル」 (中川 2000)

#### 参考・引用文献

- 1) (一社) 鬼ごっこ協会, めざせ鬼ごっこ博士, 2018
- 2) (一社) 鬼ごっこ協会, スポーツ鬼ごっこ指導員・審判員 公認3級ライセンス研修会 公式テキスト, 2017.
- 3) 経済産業省産業人材制作室, 人生100年時代の社会人基礎力について, 2018.
- 4) 下園博信, 磯貝浩久, 状況判断に関わるトレーニング方法の探求 -状況判断に関わる判断時間とスキル水準の検討-, 2013.
- 5) 中川 昭, ボールゲームにおける状況判断研究のための基本的概念の検討, 1984 他 (1985, 1986, 1988)